# INFORMATIONS GENERALES

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Elève:** | Nom: | sallai | Prénom: Nolan |
| **Lieu de travail:** | ETML | | |
| **Période de réalisation :** | 30.05.2016 – 27.06.2016 | | |
| **Horaire de travail :** | 08 :00 - 16 :45 | | |
| **Nombre d'heures :** | 100 périodes | | |

# PROCÉDURE

* L’élève réalise un travail personnel sur la base d'un cahier des charges selon le niveau des priorités.
* Le cahier des charges est approuvé par un enseignant. Il est en outre présenté, commenté et discuté avec l’élève.
* L’élève est entièrement responsable de la sécurité de ses données.
* A la fin du délai imparti pour la réalisation du projet, l’élève devra produire une présentation d’une dizaine de diapositives.

# TITRE

|  |
| --- |
| Interface graphique en PowerShell |

# SUJET

|  |
| --- |
| Interface graphique (Fenêtre) codée en PowerShell permettant de lancer des scripts |

# MATÉRIEL ET LOGICIEL À DISPOSITION

|  |
| --- |
| 1 PC  1 Machine Virtuel Windows 10  1 PowerShell |

# PRÉREQUIS

|  |
| --- |
| Module 122 |

# DESCRIPTIF DU PROJET

Le projet consiste à coder une interface graphique en PowerShell. Cette interface permet de lancer divers scripts par default ainsi que lancer des scripts personnels.

Les scripts par defaults :

* Backup
* Obtenir la liste des ports ouverts
* Information réseaux (adresse IP, etc.)
* Modifier l’adresse IP
* Nom du pc
* Modifier le nom du pc

# POINTS TECHNIQUES ÉVALUÉS

|  |
| --- |
| * Les commentaires * La propreté du code * La fonctionnalité du code   Si le temps le permet :   * Ajouter un jeu dans les scripts par default |
|  |

# VALIDATION

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Lu et approuvé le : | Signature : |
| Elève : |  |  |
| Enseignant : |  |  |